

Bevezetés	5
A SuliX Professional és a tanulás kapcsolata	7
Készen az oktatásra	8
Algebra a számítógépen (KAlgebra).....	8
Mindent tudó periódusos rendszer (Kalzium).....	10
Euklideszi geometria és szerkesztések a számítógépen (Kig).....	11
Függvények ábrázolása (KmPlot).....	13
Programozás alapjai (KTurtle).....	14
Planetárium a számítógépen (Stellarium).....	15
Fizikai szimulációk a számítógépen (Lépés).....	16
Gráfok oktatása (Rocs).....	17
Készen a tanulásra	18
Tanulás segítése kártyákkal (Anki).....	18
Tanulás segítése (KWordQuiz).....	21
Törtek gyakorlása (KBruch).....	22
Földrajztanulás a számítógépen (KGeography).....	24
Gépirásoktatás (Klavaro).....	26
Gépelés gyakorlása (KTouch).....	27
Készségfejlesztő szoftverek SuliX Professional alatt	29
Memóriafejlesztő (Blinken).....	29
Betűk tanulása (Klettres).....	30
Játszóter a számítógépen (Childsplay).....	31
Tanuljunk játszva (GCompris).....	31
Játék a szavakkal (Kanagram).....	32
Klasszikus akasztófa modern köntösben (KHangMan).....	33
Rajzolás és egerhasználat kicsiknek (Tux Paint).....	35
Programok indítása különböző nyelveken	36
Készen az érettségire	38

Weboldalak készítése KompoZer segítségével.....	38
Adatbázis-kezelés alapok.....	44
Adatbázis létrehozása.....	44
Szövegfájl átalakítása adatbázissá.....	45
Kapcsolódás a létrehozott MySQL adatbázishoz LibreOffice segítségével.....	46
Adatbázis tartalmának mentése fájlba.....	52
Adatbázis törlése.....	53